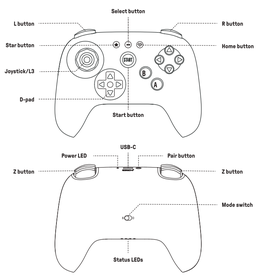
8BitDo

64 Bluetooth Controller

English



- Press the **Start button** to turn on the controller.
- Hold the **Start button** for 3 seconds to turn off the controller.
- Hold the **Start button** for 8 seconds to force controller to shut down.

Analogue 3D

Bluetooth Connection

1. Turn the **Mode switch** to **D** position.
2. Press the **Start button** to turn on the controller.
3. Press and hold the **Pair button** on the controller for 3 seconds to enter the pairing mode, the **Status LEDs** will blink rapidly. (This is required for the very first time only)
4. Press the **Pair button** on the front of Analogue^{3D} and the **Player LED on the system** will begin to blink.
5. The controller will automatically pair and connect. The **Status LEDs** on the controller and **Player LED** on Analogue^{3D} will remain solid to indicate a successful connection. The controller will now always connect automatically when powered on.

Wired Connection

1. Turn the **Mode switch** to **D** position.
2. Connect the controller to Analogue^{3D} via a USB-A to USB-C cable and the **Player LED on the system** will remain solid. The controller is connected for the indicated player.

Switch

- The Switch system needs to be updated to the latest version.
- The controller will be detected as a Switch Online N64 controller.

Bluetooth Connection

1. Turn the **Mode switch** to **S** position.
2. Press the **Start button** to turn on the controller.
3. Press and hold the **Pair button** for 3 seconds to enter the pairing mode, the **Status LEDs** will blink rapidly. (This is required for the very first time only)
4. On the Switch Home Menu, click on "**Controllers**", then click on "**Change Grip/Order**", it will await a controller connection.
5. The **Status LEDs** will remain solid to indicate a successful connection.

Wired Connection

- Please ensure the "**Pro Controller Wired Communication**" is enabled in the Switch system settings.
1. Turn the **Mode switch** to **S** position.
2. Connect the controller to your Switch system via a USB cable and wait until the controller is successfully recognized by the system.

Android / Windows

Bluetooth Connection

1. Turn the **Mode switch** to **D** position.
2. Press the **Start button** to turn on the controller.
3. Press and hold the **Pair button** for 3 second to enter the pairing mode, the **Status LEDs** will blink rapidly. (This is required for the very first time only)
4. Make sure Bluetooth is turned on in your Android / Windows device's **Bluetooth settings**, and pair with "**8BitDo 64 BT**".
5. The **Status LEDs** will remain solid to indicate a successful connection.

Wired Connection

1. Turn the **Mode switch** to **D** position.
2. Connect the controller to your Android / Windows device via a USB cable and wait until the controller is successfully recognized by the device.

Turbo Function

- The **D-pad, Joystick/L3, Home button, Select button, and Start button** are not supported for turbo function.
- The **Status LEDs** will blink continuously when the configured turbo is pressed.
- The turbo settings will not be saved permanently and will revert to default settings after the controller is powered off or disconnected.

Turbo Mode

- Turn on: Hold the button you would like to assign the turbo functionality to, then press the **Select button** to enable the Turbo Mode, the **Status LEDs** will blink continuously.
- Turn off: Hold the button you would like to deactivate the turbo functionality on, then press the **Select button** to disable the Turbo Mode, the **Status LEDs** will stop blinking.

(A) + (−) → ....

Auto Turbo Mode

- Turn on: Hold the button you would like to assign the turbo functionality to, then press the **Select button** twice to enable the Turbo Mode, the **Status LEDs** will blink continuously.
- Turn off: Hold the button you would like to deactivate the turbo functionality on, then press the **Select button** to disable the Turbo Mode, the **Status LEDs** will stop blinking.

(A) + (−) x 2 → ....

Fast Button Swap

- The **D-pad, Joystick/L3, Home button, Select button, and Start button** are not supported for the button swap.
- The **Status LEDs** will blink continuously when the swapped function button is pressed.
- The button swap settings will not be saved permanently and will revert to default settings after the gamepad is powered off or disconnected.

- Turn on: Hold both buttons that you would like to swap, then press the **Select button** to enable button swap, the **Status LEDs** will blink continuously.
- Turn off: Hold both buttons that you would like to revert to normal, then press the **Select button** to disable button swap, the **Status LEDs** will stop blinking.

(A) + (B) + (−) = (A) ↔ (B)

Battery

Built-in 1000mAh battery pack, 36 hours of usage time and rechargeable with 4 hours charging time.

Status		Power LED
Low battery	→	Red LED blinks
Battery charging	→	Red LED remains solid
Fully charged	→	Red LED turns off

- The controller will automatically shut down if it fails to connect within 1 minute of startup, or if there are no operations within 15 minutes after establishing a connection.
- The controller will not shut down during wired connection.

Safety Warnings

- Please always use batteries, chargers, and accessories provided by the manufacturer.
- The manufacturer is not liable for any safety issues arising from the use of non-manufacturer-approved accessories.
- Do not attempt to disassemble, modify, or repair the device yourself. Unauthorized actions may result in serious injury.
- Avoid crushing, disassembling, puncturing, or attempting to modify the device or its battery, as these actions can be dangerous.
- Any unauthorized changes or modifications to the device will void the manufacturer's warranty.

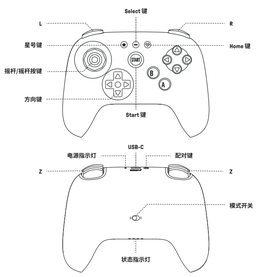
Support

- Please visit support.8bitdo.com for further information & additional support.

8BitDo

64 蓝牙手柄

中文



- 开机:按下 **Start 键**。
- 关机:按住 **Start 键** 3 秒。
- 强制关机:按住 **Start 键** 8 秒。

Analogue 3D

蓝牙连接

1. 将 **模式开关** 移动到 **D** 位置。
2. 按下 **Start 键** 开启手柄。
3. 按住手柄上的 **配对键** 约3秒 至 **状态指示灯** 快速闪烁。手柄进入配对模式。（仅首次连接时需要配对）
4. 按住 Analogue^{3D} 主机正面的 **配对键**，**玩家指示灯** 开始闪烁。
5. 手柄会自动进行配对和连接。连接完成后，**状态指示灯** 和 **玩家指示灯** 常亮。并且在开机时会自动连接。

有线连接

1. 将 **模式开关** 移动到 **D** 位置。
2. 使用 USB-A 转 USB-C 的数据线将手柄连接到 Analogue^{3D} 主机上，当手柄成功连接到指定玩家时，**玩家指示灯** 常亮。

Switch

- 要求 Switch 主机系统已更新到最新版本。
- 仅适用于 Switch Online N64 游戏。

蓝牙连接

1. 将 **模式开关** 移动到 **S** 位置。
2. 按下 **Start 键** 开启手柄。
3. 按住 **配对键** 约 3 秒至 **状态指示灯** 快速闪烁，进入配对状态。（仅首次连接时需要配对）
4. 打开 Switch 主机 **手柄 – 更改握法 / 顺序**，等待手柄连接。
5. 连接完成后，手柄 **状态指示灯** 常亮。

有线连接

- 使用前请确保 **设置 – 手柄与感应器 – Pro 手柄的有线连接** 已开启。
1. 将 **模式开关** 移动到 **S** 位置。
2. 使用 USB 线将手柄连接到 Switch 主机的 USB 端口，等待系统识别完成后即可使用。

Android / Windows

蓝牙连接

1. 将 **模式开关** 移动到 **D** 位置。
2. 按下 **Start 键** 开启手柄。
3. 按住 **配对键** 约 3 秒至 **状态指示灯** 快速闪烁，进入配对状态。（仅首次连接时需要配对）
4. 打开 Android / Windows 设备蓝牙，搜索 **8BitDo 64 BT** 连接。
5. 连接完成后，手柄 **状态指示灯** 常亮。

有线连接

1. 将 **模式开关** 移动到 **D** 位置。
2. 使用 USB 线将手柄连接到 Android / Windows 设备的 USB 端口，等待系统识别完成后即可使用。

连发

- **方向键, 摇杆, 摇杆按键, Home, Select, Start 键** 不支持连发。
- 启用连发功能的按键，按下时 **状态指示灯** 会持续闪烁。
- 连发功能不会保存，断开连接或关机后恢复默认。

连发

- 按住需要启用连发的按键，再按下 **Select 键** 可启用连发。
- 按住需要关闭连发的按键，再按下 **Select 键** 可关闭连发。

(A) + (−) → ....

自动连发

- 按住需要启用自动连发的按键，再按 2 下 **Select 键** 可启用自动连发。
- 按住需要关闭自动连发的按键，再按下 **Select 键** 可关闭自动连发。

(A) + (−) x 2 → ....

快速交换按键

- **方向键, 摇杆, 摇杆按键, Home, Select, Start 键** 不支持交换。
- 已交换过功能的按键，按下时 **状态指示灯** 会持续闪烁。
- 交换功能不会保存，断开连接或关机后恢复默认。

- 按住需要交换的两个按键，再按下 **Select 键** 可启用交换。
- 按住已经交换的任意按键，再按下 **Select 键** 可关闭交换。

(A) + (B) + (−) = (A) ↔ (B)

电源

配备 1000mAh 可充电式锂电池，可持续使用约 36 小时，充电时间约 4 小时。

电源状态		电源指示灯状态
电量不足	→	红灯闪烁
正在充电	→	红灯常亮
充电完成	→	红灯熄灭

- 开机后 1 分钟内未连接，或连接后 15 分钟内无操作会自动关机。
- 使用有线连接时不会自动关机。

安全警示

- 请使用制造商的电池、充电器、配件。
- 在超产使用第三方的配件时，制造商不能对用户的安全负责。
- 请勿自行拆卸、改装或修理设备。
- 请勿挤压、拆解、刺穿或尝试改装设备及电池。
- 对设备的任意变动或改装，将导致制造商对设备不予保修。

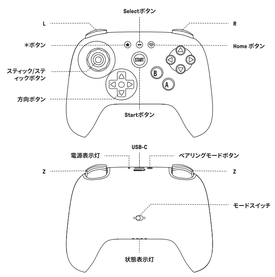
技术支持

- 请访问 support.8bitdo.com 了解详细信息。

8BitDo

64 Bluetoothコントローラー

にほんご



- 電源オン:**Startボタン**を押します。
- 電源オフ:**Startボタン**を3秒間長押しします。
- 強制シャットダウン:**Startボタン**を8秒間長押しします。

Analogue 3D

Bluetooth 接続

1. **モードスイッチ** を **D** 位置に動かします。
2. **Startボタン**を押してコントローラーをオンにします。
3. コントローラーの**ペアリングボタン**を約3秒間長押しすると、**状態表示灯**がすばやく点滅し、ペアリングモードになります。(初回接続時のみペアリングが必要です)
4. Analogue^{3D} 本体前面の**ペアリングボタン**を長押しすると、**プレーヤー表示灯**が点滅します。
5. コントローラーは自動的にペアリングされて、接続されます。接続が完了すると、**状態表示灯**と**プレーヤー表示灯**が点灯したままになります。電源を入れると自動的に接続されます。

有線接続

1. **モードスイッチ** を **D** 位置に動かします。
2. USB-A から USB-C に転換するデータケーブルを使用して、コントローラーをAnalogue^{3D} 本体に接続しますと、コントローラーが指定されたプレイヤーに正常に接続されると、**プレーヤー表示灯**が点灯したままになります。

Switch

- Switch 本体システムは最新バージョンにアップデートされている必要があります。
- Switch Online N64 ゲームのみに対応しています。

Bluetooth接続

1. **モードスイッチ** を **S** 位置に動かします。
2. **Start ボタン**を押してコントローラーをオンにします。
3. **ペアリングボタン**を約3秒間長押しすると、**状態表示灯**がすばやく点滅し、ペアリング状態になります。(初回接続時のみペアリングが必要です)
4. Switch本体の**コントローラー**をオンにし、**オーダー/順序を変更し**、コントローラーが接続されるのを待ちます。
5. 接続が完了すると、コントローラーの**状態表示灯**が点灯したままになります。

有線接続

- 使用前に、**設定-コントローラーとセンサー-Proコントローラーの有線接続機能**がオンになっていることをご確認ください。
1. **モードスイッチ** を **S** 位置に動かします。
2. USBケーブルを使用してコントローラーをSwitch本体のUSBポートに接続します。システムの認識が完了すると使用できるようになります。

Android / Windows

Bluetooth接続

1. **モードスイッチ** を **D** 位置に動かします。
2. **Startボタン**を押してコントローラーをオンにします。
3. **ペアリングボタン**を約3秒間長押しすると、**状態表示灯**がすばやく点滅し、ペアリング状態になります。(初回接続時のみペアリングが必要です)
4. Android/Windowsデバイスのbluetoothをオンにします。**8BitDo 64 BT**を検索して接続します。
5. 接続が完了すると、コントローラーの**状態表示灯**が点灯したままになります。

有線接続

1. **モードスイッチ** を **D** 位置に動かします。
2. USB ケーブルを使用してコントローラーを Android/Windows デバイスの USB ポートに接続します。システムの認識が完了すると使用できるようになります。

連打

- **方向ボタン, スティック, スティックボタン, Home, Select, Startボタン**は連打に対応していません。
- 連打機能を有効にするボタンを押すと、**状態表示灯**が点滅し続けます。
- 連打機能は保存されません。接続を切断したりシャットダウンしたりすると デフォルトに戻ります。

連打

- 連打をオンにするボタンを押しながら**Selectボタン**を押すと、連打機能がオンになります。
- 連打をオフにするボタンを押しながら**Selectボタン**を押すと、連打機能がオフになります。

(A) + (−) → ....

自動連打

- 自動連打をオンにするボタンを押しながら**Selectボタン**を2回押すと、自動連打機能がオンになります。
- 自動連打をオフにするボタンを押しながら**Selectボタン**を押すと、自動連打がオフになります。

(A) + (−) x 2 → ....

クイック切り替えボタン

- **方向ボタン, スティック, スティックボタン, Home, Select, Startボタン**は切り替えに対応していません。
- 機能を切り替えたボタンを押すと、**状態表示灯**が点滅し続けます。
- 切り替え機能は保存されません。接続を切断したりシャットダウンしたりするとデフォルトに戻ります。

- 切り替えたい2つのボタンを押しながら**Selectボタン**を押すと、切り替えがオンになります。
- 切り替えた任意のボタンを押しながら**Selectボタン**を押すと、切り替えがオフになります。

(A) + (B) + (−) = (A) ↔ (B)

電源

1000mAhの充電式リチウムイオン電池を搭載しています。約36時間の充電で約36時間の連続使用が可能です。約4時間充電します。

電源ステータス		電源表示灯のステータス
電力不足	→	赤色ランプが点滅する
充電中	→	赤色ランプが点灯したまま
充電完了	→	赤色ランプが消灯する

- 電源を入れてから1分間以内に接続されない場合、または接続後15分間操作がない場合は、自動的にシャットダウンします。
- 有線接続では自動的にシャットダウンされることはありません。

安全上のご注意事項

- メーカーの電池、充電器アクセサリをご使用ください。
- ユーザーが第三者のアクセサリを使用された場合、メーカーはユーザーの安全について責任を負いません。
- ご自身で装置を取り外したり、改造したり、修理したりしないでください。
- 機器や電池を押したりつぶすこと、分解したり、穿孔すること、改造したりしないでください。
- 機器を変更したり改造したりされた場合、メーカーによる機器保証の対象外となります。

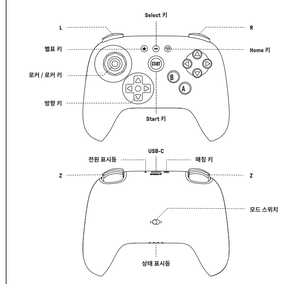
テクニカルサポート

- 詳細な情報については、support.8bitdo.com にアクセスしてご確認ください。

8BitDo

64 블루투스 게임패드

한국어



- 전원 켜기: **Start 키** 누름.
- 전원 끄기: **Start 키** 3초동안 누름.
- 강제 재장 저단: **Start 키**를 8초동안 누름.

Analogue 3D

블루투스 연결

1. **모드 스위치를 D** 위치로 이동.
2. **Start 키를** 눌러 게임패드를 켭니다.
3. 상태 표시등이 빠르게 깜박일 때까지 게임패드의 **매칭 키를** 약 3초간 길게 누른면 게임패드가 매칭 모드로 전환됩니다. (최초 연결할 때에만 해당이 필요함)
4. Analogue^{3D} 콘솔 전면의 **매칭 키를** 길게 누른면 **플레이어 표시등**이 깜박이기 시작합니다.
5. 게임패드가 자동으로 매칭되고 연결됩니다. 연결 완료 후, **상태 표시등**과 **플레이어 표시등**이 켜진 상태로 됩니다. 또한 전원 켤 때 자동으로 연결됩니다.

유선 연결

1. **모드 스위치를 D** 위치로 이동.
2. USB-A 와 USB-C 케이블을 사용하여 게임패드를 Analogue^{3D} 콘솔에 연결합니다. 게임패드가 지정된 플레이어에 연결되면 **플레이어 표시등**이 켜진 상태로 됩니다.

Switch

- Switch 콘솔의 운영체제가 최신 버전으로 업데이트되어 있어야 합니다.
- Switch Online N64 게임에만 적용됩니다.

블루투스 연결

1. **모드 스위치를 S** 위치로 이동.
2. **Start 키를** 눌러 게임패드를 켭니다.
3. **상태 표시등**이 빠르게 깜박일 때까지 매칭 키를 약 3초간 길게 누른면 매칭 모드로 전환됩니다. (최초 연결할 때에만 해당이 필요함)
4. Switch 콘솔 **게임패드: 커고 - 그립/순서 변경**, 게임패드가 연결될 때까지 기다립니다.
5. 연결 완료 후, 게임패드의 **상태 표시등**이 켜진 상태로 됩니다.

유선 연결

- 사용하기 전에, **설정 - 게임패드와 센서 - Pro 게임패드용 유선 연결이** 활성화 되도록 확보하세요.
1. **모드 스위치를 S** 위치로 이동.
2. USB 케이블을 이용하여 게임패드를 Switch 콘솔의 USB 포트에 연결하고 시스템 인식이 완료되면 바로 사용할 수 있습니다.

Android / Windows

블루투스 연결

1. **모드 스위치를 D** 위치로 이동.
2. **Start 키를** 눌러 게임패드를 켭니다.
3. 상태 표시등이 빠르게 깜박일 때까지 **매칭 키를** 약 3초간 길게 누른면 매칭 모드로 전환됩니다. (최초 연결할 때에만 해당이 필요함)
4. Android/Windows 디바이스의 블루투스를 켜고 **8BitDo 64 BT** 연결을 검색합니다.
5. 연결 완료 후, 게임패드의 **상태 표시등**이 켜진 상태로 됩니다.

유선 연결

1. **모드 스위치를 D** 위치로 이동.
2. USB 케이블을 이용하여 게임패드를 Android / Windows 디바이스의 USB 포트에 연결하고 시스템 인식이 완료되면 바로 사용할 수 있습니다.

연발

- **방향 키, 로키, 로키 키, Home, Select, Start** 키는 연발이 지원되지 않습니다.
- 연발 기능을 적용한 키를 누르면 **상태 표시등**이 계속 깜빡입니다.
- 연발 기능은 저장되지 않으며, 연결을 끊거나 전원을 끄면 기본값으로 복구됩니다.

연발

- 연발을 적용하고자는 키를 길게 누르고 **Select 키**를 누르면 연발이 적용됩니다.
- 연발을 종료하고자는 키를 길게 누르고 **Select 키**를 누르면 연발이 종료됩니다.

(A) + (−) → ....

자동 연발

- 자동 연발을 적용하고자는 키를 길게 누르고 **Select 키를** 2회 누르면 자동 연발이 적용됩니다.
- 자동 연발을 종료하고자는 키를 길게 누르고 **Select 키를** 누르면 자동 연발이 종료됩니다.

(A) + (−) x 2 → ....

빠른 전환 키

- **방향 키, 로키, 로키 키, Home, Select, Start 키는** 전환이 지원되지 않습니다.
- 기능이 전환된 키를 누른면 **상태 표시등**이 계속 깜박입니다.
- 기능 전환은 저장되지 않으며, 연결을 끊거나 전원을 끄면 기본값으로 복구됩니다.

- 기능을 전환하고자 하는 두 키를 길게 누르고 **Select 키를** 누르면 전환이 적용됩니다.
- 기능이 전환된 임의 키를 누르고 **Select 키를** 누르면 전환이 취소됩니다.

(A) + (B) + (−) = (A) ↔ (B)

전원

1000mAh 충전식 리튬이온 배터리가 장착되어 있어 약 36시간 동안 연속 사용이 가능하며 충전 시간은 약 4시간 정도입니다.

전원 상태		전원 표시등 상태
전력 부족	→	빨간 키시등 깜박임
충전 중	→	빨간 키시등 상시 켜짐
충전 완료	→	빨간 키시등 꺼짐

- 전원이 켜진 후 1분 이내에 연결되지 않거나 연결 후 15분 이내에 조작이 없으면 자동으로 꺼집니다.
- 유선 연결 사용 시 자동으로 꺼지지 않습니다.

안전 경고

- 가능한 한 제조업체의 배터리, 충전기 등 부품을 사용하세요.
- 사용자가 제조되지 부품을 사용하는 경우, 제조업체는 사용자의 안전에 대해 책임을 지지 않습니다.
- 장비를 스스로 분해, 개조 또는 수리하지 마십시오.
- 디바이스 및 배터리를 압착, 분해, 구멍을 내거나 개조하려고 시도하지 마십시오.
- 디바이스를 임의로 변경하거나 개조하면 제조업체는 장비에 대한 품질보증을 제공하지 않습니다.

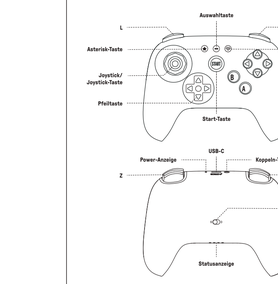
기술 지원

- support.8bitdo.com 에 접속하여 자세한 정보를 알아보십시오.

8BitDo

64 Bluetooth Joystick

Deutsch



- Einschalten: Drücken Sie die Start-Taste.
- Ausschalten: Drücken und halten Sie die Start-Taste 3 Sek. lang.
- Zwangsabschaltung: Drücken und halten Sie die Start-Taste 8 Sek. lang.

Analogue 3D

Bluetooth-Verbindung

1. Stellen Sie den Modus-Schalter auf die Position D.
2. Drücken Sie die Start-Taste, um den Joystick einzuschalten.
3. Drücken und halten Sie die Koppeln-Taste am Joystick etwa 3 Sek. lang, bis die Statusanzeige schnell blinkt und der Joystick in den Kopplungsmodus wechselt. (Kopplung ist nur für die erstmalige Verbindung erforderlich)
4. Analogue^{3D} Drücken und halten Sie auf der Vorderseite der Analogue^{3D}-Konsole, und die Spieleranzeige beginnt zu blinken.
5. Der Joystick wird automatisch gekoppelt und verbunden. Wenn die Verbindung hergestellt ist, leuchten die Statusanzeige und die Spieleranzeige ständig. Und die Verbindung wird später bei jedem Einschalten automatisch hergestellt.

Kabelgebundene Verbindung

1. Stellen Sie den Modus-Schalter auf die Position D.
2. Verwenden Sie das USB-A-zu-USB-C-Kabel, um den Joystick mit der Analogue^{3D}-Konsole zu verbinden. Wenn der Joystick erfolgreich mit dem gewünschten Spieler verbunden ist, leuchtet die Spieleranzeige ständig.

Switch

- Erfordert das Update des Switch-Konsolensystems auf die neueste Version.
- Nur für Spiele von Switch Online N64.

Bluetooth-Verbindung

1. Stellen Sie den Modus-Schalter auf die Position S.
2. Drücken Sie die Start-Taste, um den Joystick einzuschalten.
3. Drücken und halten Sie die Koppeln-Taste etwa 3 Sek. lang, bis die Statusanzeige schnell blinkt, was den Kopplungsstatus anzeigt. (Kopplung ist nur für die erstmalige Verbindung erforderlich)
4. Öffnen Sie die Option der Switch-Konsole Griffweise/ Reihenfolge ändern und warten Sie, bis der Joystick eine Verbindung herstellt.
5. Wenn die Verbindung hergestellt ist, leuchtet die Statusanzeige des Joysticks ständig.

Kabelgebundene Verbindung

- Stellen Sie sicher, dass Einstellungen - Griff & Sensor - Kabelverbindung für Pro Griff vor der Verwendung aktiviert ist.
1. Stellen Sie den Modus-Schalter auf die Position S.
2. Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss der Switch-Konsole an und warten Sie, bis das System den Joystick erkannt hat.

Android / Windows

Bluetooth-Verbindung

1. Stellen Sie den Modus-Schalter auf die Position D.
2. Drücken Sie die Start-Taste, um den Joystick einzuschalten.
3. Drücken und halten Sie die Koppeln-Taste etwa 3 Sek. lang, bis die Statusanzeige schnell blinkt, was den Kopplungsstatus anzeigt. (Koppling ist nur für die erstmalige Verbindung erforderlich)
4. Schalten Sie die Bluetooth-Funktion Ihres Android-/Windows-Geräts ein und suchen Sie nach 8BitDo 64 BT zum Verbinden.
5. Wenn die Verbindung hergestellt ist, leuchtet die Statusanzeige des Joysticks ständig.

Kabelgebundene Verbindung

1. Stellen Sie den Modus-Schalter auf die Position D.
2. Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss Ihres Android-/Windows-Geräts an, warten Sie, bis das System den erkannt hat.

Dauerfeuern

- Pfeiltasten, Joystick, Joystick-Tasten, Home-, Auswahl- und Start-Taste unterstützen alle nicht das Dauerfeuern.
- Wenn die Taste zum Aktivieren der Dauerfeuern-Funktion gedrückt wird, blinkt die Statusanzeige ständig.
- Die Dauerfeuern-Einstellungen werden nicht gespeichert, und die Standardeinstellung wird nach dem Trennen der Verbindung oder dem Ausschalten wiederhergestellt.

Dauerfeuern

- Drücken und halten Sie die Taste, für die Sie das Dauerfeuern aktivieren möchten, und drücken Sie dann die Auswahl-Taste, um das Dauerfeuern zu aktivieren.
- Drücken und halten Sie die Taste, für die Sie das Dauerfeuern deaktivieren möchten, und drücken Sie dann die Auswahl-Taste, um das Dauerfeuern zu deaktivieren.

(A) + (−) → ....

Automatisches Dauerfeuern

- Drücken und halten Sie die Taste, für die Sie das automatische Dauerfeuern aktivieren möchten, und drücken Sie dann 2-mal die Auswahl-Taste, um das automatische Dauerfeuern zu aktivieren.
- Drücken und halten Sie die Taste, für die Sie das automatische Dauerfeuern deaktivieren möchten, und drücken Sie dann die Auswahl-Taste, um das automatische Dauerfeuern zu deaktivieren.

(A) + (−) x 2 → ....

Schneller Tastenvertausch

- Pfeiltasten, Joystick, Joystick-Tasten, Home-, Auswahl- und Start-Taste können alle nicht vertauscht werden.
- Die Statusanzeige blinkt ständig, wenn eine Taste gedrückt wird, deren Funktion vertauscht wurde.
- Vertauschte Funktionen werden nicht gespeichert, und die Standardeinstellung wird nach dem Trennen der Verbindung oder dem Ausschalten wiederhergestellt.

- Drücken und halten Sie die zwei zu vertauschenden Tasten, und drücken Sie dann die Auswahl-Taste, um die Tasten zu vertauschen.
- Drücken und halten Sie eine vertauschte Taste und drücken Sie dann die Auswahl-Taste, um den Vertausch aufzuheben.

(A) + (B) + (−) = (A) ↔ (B)

Stromversorgung

Ausgestattet mit einem wiederaufladbaren 1000mAh Li-Ionen-Akku, der ca. 36 Stunden Dauerbetrieb durchhält und in ca. 4 Stunden aufgeladen wird.

Akku-Status		Akku-Anzeige
Schwacher Akku	→	Rot-Licht blinkt
Aufladen	→	Rot-Licht leuchtet ständig
Aufgeladen	→	Rot-Licht erlischt

- Der Joystick schaltet sich automatisch aus, wenn er nicht innerhalb von 1 Min. nach dem Einschalten verbunden wird oder wenn innerhalb von 15 Min. nach dem Verbinden keine Bedienung erfolgt.
- Im Falle der Kabel-Verbindung erfolgt keine automatische Abschaltung.

Sicherheitswarnung

- Verwenden Sie bitte den Akku und das Ladegerät von Hersteller.
- Der Hersteller haftet nicht für die Sicherheit des Benutzers, wenn dieser Zubehör von Drittanbietern verwendet.
- Nehmen Sie das Gerät nicht selbst auseinander, verändern oder reparieren Sie es nicht.
- Das Gerät und der Akku dürfen nicht zerdrückt, zerlegt, durchstochen oder verändert werden.
- Jegliche Änderungen oder Modifikationen am Gerät führen zum Erlöschen der Herstellergarantie für das Gerät.

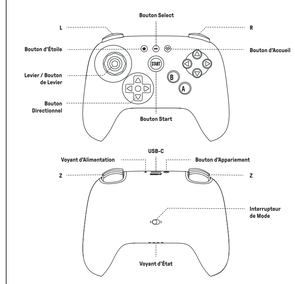
Technischer Support

- Bitte besuchen Sie https://support.8bitdo.com für weitere Informationen.

8BitDo

Manette Bluetooth 64

French



- Démarrer : appuyez sur le **bouton Start**.
- Arrêter : maintenez enfoncé le **bouton Start** pendant 3 secondes.
- Arrêt forcé : maintenez enfoncé le **bouton Start** pendant 8 secondes.

Analogue 3D

Connexion Bluetooth

1. Déplacez l'**interrupteur de mode** en position **D**.
2. Appuyez sur le **bouton Start** pour allumer la manette.
3. Maintenez enfoncé le **bouton d'appairage** sur la manette pendant environ 3 secondes jusqu'à ce que le Voyant d'État clignote rapidement, la manette entre en mode d'appairage. (L'appairage n'est requis que lors de la première utilisation.)
4. Maintenez enfoncé le **bouton d'appairage** à l'avant de la console Analogue^{3D}, le **voyant du joueur** commence à clignoter.
5. La manette procédera automatiquement à l'appairage et à la connexion. Une fois la connexion terminée, les **Voyants d'État et du joueur** restent allumés. Et elle se connectera automatiquement au démarrage.

Connexion Filaire

1. Déplacez l'**interrupteur de mode** en position **D**.
2. Utilisez un câble USB-A vers USB-C pour connecter la manette à la console Analogue^{3D}. Lorsque la manette est correctement connectée au joueur désigné, le **voyant du joueur** reste allumé.

Switch

- Le système de la console Switch doit être mis à jour à la dernière version.
- Compatible uniquement avec les jeux N64 de Switch Online.

Connexion Bluetooth

1. Déplacez l'**interrupteur de mode** en position **S**.
2. Appuyez sur le **bouton Start** pour allumer la manette.
3. Maintenez enfoncé le **bouton d'appairage** pendant environ 3 secondes jusqu'à ce que le Voyant d'État clignote rapidement, la manette entre en mode d'appairage. (L'appairage n'est requis que lors de la première utilisation.)
4. Ouvrez les paramètres de la console Switch pour changer la **méthode de prise / l'ordre des manettes**, puis attendez la connexion de la manette.
5. Une fois la connexion établie, le **Voyant d'État reste allumé.**

Connexion Filaire

- Assurez-vous que la fonction **Connexion Filaire de la Manette Pro est activée dans Paramètres - Manettes** et Capteurs.
1. Déplacez l'**interrupteur de mode** en position **S**.
2. Utilisez un câble USB pour connecter la manette au port USB de la console Switch, attendez que le système reconnaisse la manette avant de l'utiliser.

Android / Windows

Connexion Bluetooth

1. Déplacez l'**interrupteur de mode** en position **D**.
2. Appuyez sur le **bouton Start** pour allumer la manette.
3. Maintenez enfoncé le **bouton d'appairage** pendant environ 3 secondes jusqu'à ce que le Voyant d'État clignote rapidement, la manette entre en mode d'appairage. (L'appairage n'est requis que lors de la première utilisation.)
4. Activez le Bluetooth sur l'appareil Android / Windows, puis recherchez la connexion **8BitDo 64 BT**.
5. Une fois la connexion établie, le **Voyant d'État** reste allumé.

Connexion Filaire

1. Déplacez l'**interrupteur de mode** en position **D**.
2. Utilisez un câble USB pour connecter la manette au port USB de l'appareil Android / Windows, puis attendez que le système reconnaisse la manette pour l'utiliser.

Répétition

- **Les boutons Directionnels, Levier, Bouton de Levier, Home, Select et Start** ne supportent pas la fonction de répétition.
- Lorsque la fonction de répétition est activée pour un bouton, le **Voyants d'État** clignote continuellement lorsqu'il est enfoncé.
- La fonction de répétition n'est pas sauvegardée, elle revient à la configuration par défaut après la déconnexion ou l'extinction.

Répétition

- Maintenez enfoncé le bouton pour activer la répétition, puis appuyez sur le **bouton Select** pour activer la fonction de répétition.
- Maintenez enfoncé le bouton pour désactiver la répétition, puis appuyez sur le **bouton Select** pour désactiver la fonction de répétition.

(A) + (−) → ....

Répétition Automatique

- Maintenez enfoncé le bouton pour activer la répétition automatique, puis appuyez deux fois sur le **bouton Select** pour activer la répétition automatique.
- Maintenez enfoncé le bouton pour désactiver la répétition automatique, puis appuyez sur le **bouton Select** pour désactiver la répétition automatique.

(A) + (−) x 2 → ....

Échange rapide des boutons

- **Les boutons Directionnels, Levier, Bouton de Levier, Home, Select et Start** ne supportent pas l'échange.
- Les **Voyants d'État** des boutons dont la fonction a été échangée clignoteront en continu lorsque vous appuierez dessus.
- La fonction d'échange ne sera pas sauvegardée et revendra à la configuration par défaut après la déconnexion ou l'extinction.

- Maintenez enfoncés les deux boutons à échanger, puis appuyez sur le **bouton Select** pour activer l'échange.
- Maintenez enfoncé un bouton déjà échangé, puis appuyez sur le **bouton Select** pour désactiver l'échange.

(A) + (B) + (−) = (A) ↔ (B)

Alimentation

Batterie Lithium rechargeable 1000mAh, autonomie d'environ 36 heures, temps de charge d'environ 4 heures.

État de l'alimentation		État du voyant d'alimentation
Faible batterie	→	Voyant rouge clignotant
En charge	→	Voyant rouge allumé en continu
Chargé terminée	→	Voyant rouge éteint

- Si aucune connexion n'est effectuée dans la minute suivant la mise sous tension, ou s'il n'y a aucune action dans les 15 minutes suivant la connexion, l'appareil s'éteindra automatiquement.
- L'appareil ne s'éteindra pas automatiquement lors de la connexion filaire.

Avertissements de Sécurité

- Veuillez utiliser les accessoires de batterie et de charge fournis par le fabricant.
- Le fabricant n'est pas tenu responsable de la sécurité de l'utilisateur si des accessoires tiers sont utilisés.
- Ne démontez pas, ne modifiez pas, ni ne réparez pas l'appareil par vous-même.
- N'écrasez pas, ne percez pas et ne tentez pas de modifier l'appareil ou la batterie.
- Toute modification ou altération de l'appareil annulera la garantie du fabricant.

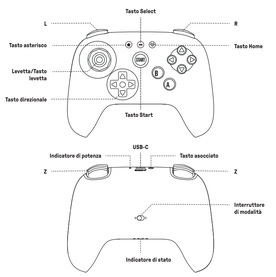
Support Technique

- Veuillez visiter le site support.8bitdo.com pour plus d'informations.

8BitDo

Controller Bluetooth 64

Italiano



- Accensione: premi il **tasto Start**.
- Spegnimento: tieni premuto il **tasto Start** per 3 secondi.
- Spegnimento forzato: tieni premuto il **tasto Start** per 8 secondi.

Analogue 3D

Connessione Bluetooth

1. Sposta l'**interruttore di modalità** in posizione **D**.
2. Premi il **tasto Start** per accendere il controller.
3. Tieni premuto il tasto associato sul controller per circa 3 secondi finché l'**indicatore di stato** lampeggia rapidamente, il controller entra in modalità associazione. (La modalità associazione è necessaria solo alla prima connessione)
4. Tieni premuto il tasto associato sul lato anteriore della console Analogue^{3D}, l'**indicatore del giocatore** inizierà a lampeggiare.
5.